

Liste cours DPP | passeport vaccinal

Cours offerts par la Direction du perfectionnement policier qui contiennent des contacts physiques et qui requièrent donc le passeport vaccinal :

- *Actualisation des compétences du patrouilleur* (203-201-10)
- *Agent évaluateur* (209-310-10)
- *Patrouille à motoquad* (210-301-06) *Dîners prévus au restaurant, passeport vaccinal obligatoire
- *Enquête en matière de drogues* (CRI-010-18)
- *Agent couvreur* (436-110-17)
- *Agent d'infiltration* (436-211-07)
- *Intervention avec le bouclier inversé* (214-103-18)
- *Intervention avec le bouclier inversé – L'instructeur (sans requalification)* (214-712-20)
- *Désescalade – État mental perturbé (volet pratique)* (217-101-17)
- *Fondements théoriques de l'emploi de la force* (218-301-18)
- *Arme à impulsions électriques – Transition (T7)* (214-104-19)
- *Arme à impulsions électriques* (214-211-20)
- *Arme à impulsions électriques – Requalification* (214-306-20)
- *Didactique de l'intervention physique – Le moniteur* (214-601-18)
- *Didactique de l'intervention physique – Le moniteur – Requalification* (214-602-19)
- *Évaluation du risque associé à une intervention planifiée* (215-105-18)
- *Entrée dynamique planifiée à risque faible* (215-201-10)
- *Membre d'un groupe d'intervention* (215-202-08)
- *Membre d'un groupe d'intervention – L'instructeur* (215-706-20)
- *Membre d'un groupe d'intervention – L'instructeur – Requalification* (215-707-20)
- *Intervention tactique 1 – Capacité d'endigement – Le moniteur* (215-601-07)
- *Intervention tactique 1 – Capacité d'endigement – Le moniteur – Requalification* (215-602-14)
- *Intervention tactique 2 – Les poursuites policières et les techniques d'immobilisation provoquée – Le moniteur* (215-605-09)
- *Intervention tactique 2 – Les poursuites policières et les techniques d'immobilisation provoquée – Le moniteur – Requalification* (215-606-16)
- *Intervention tactique 2 – Les poursuites policières et les techniques d'immobilisation provoquée – Le maître-instructeur* (215-804-20)